

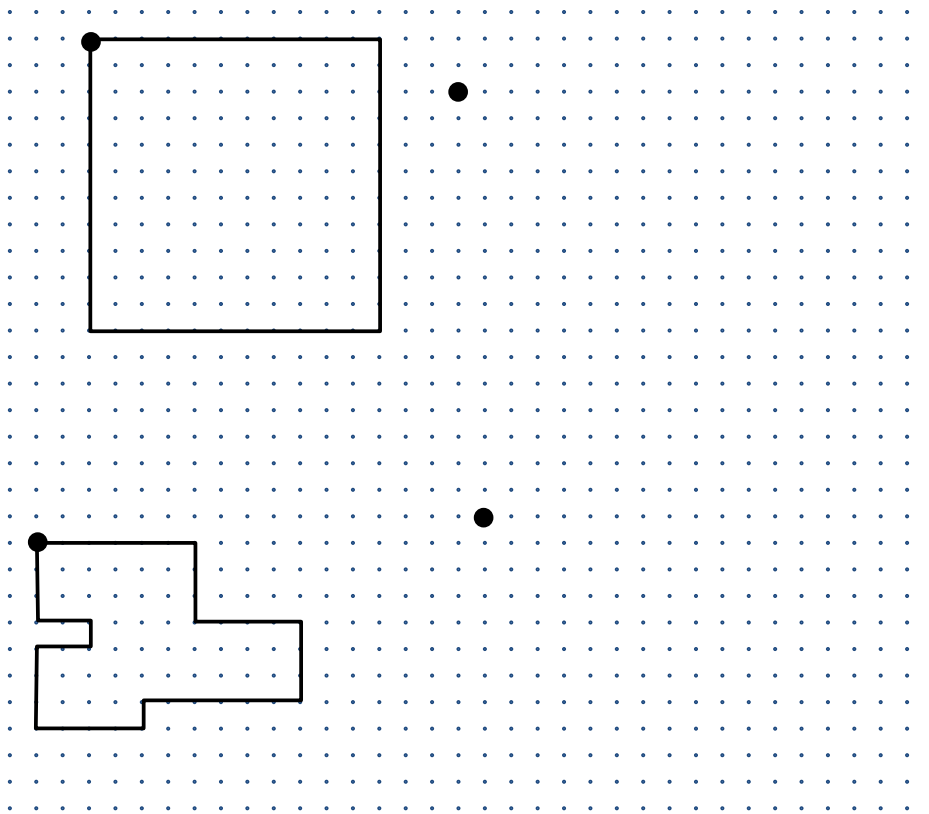


Compétence	1	2	3	4
Reproduire des figures géométriques sur un papier pointé.				
Lire l'heure (heure pleine, demie heure, quart d'heure)				
Manipuler la monnaie (avec centimes)				
Suivre un programme fléché pour se déplacer sur un quadrillage.				

Prénom :

.....

Exercice n°1 : Reproduis les figures en partant du point à côté.



Exercice n°2 : Indique l'heure du matin et de l'après-midi pour chaque horloge.



Matin : _____ h _____

_____ h _____

_____ h _____

_____ h _____

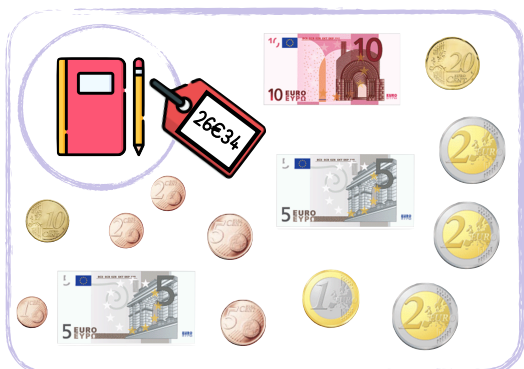
Après-midi : _____ h _____

_____ h _____

_____ h _____

_____ h _____

Exercice n°3 : Entoure les pièces et billets dont tu as besoin pour acheter chaque objet.

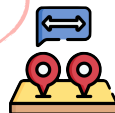


Exercice n°4 : Indique la case d'arrivée pour chaque chemin.

On va où ?

Gé6

Suis les indications pour te déplacer sur les cases du quadrillage.



	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						
F						



→ ↓ ↓ ↓ ↓ → → ↓

;



↑ ← ↓ ↓ ← ← ↓ ↓

;



↑ ← ← ↑ ← ↓ ↓ ↓

;



↑ ↑ ← ← ↓ → ↓

;



↓ → → → ↓ ↓ ↓

;



↑ ↑ ← ← ↑ → →

;