

Départ

Accorder les adjectifs

©laclassedeclara



La Maison d'Adam, Edward Hopper

Accorder les adjectifs

©laclassedeclara

MATÉRIEL

- 4 pions
- 1 dé
- 1 ardoise par joueur
+ 1 feutre d'ardoise
- les cartes de jeux
- des jetons

RÈGLES DU JEU

4 JOUEURS MAXIMUM



La Maison d'Adam, Edward Hopper

1. Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de case indiqué.
2. Il pioche une carte de la couleur de la case sur laquelle il est tombé sans la regarder et la donne à un autre joueur qui lui dicte le mot à écrire.
3. Il écrit alors le mot sur son ardoise. Si l'orthographe est correcte, il gagne un jeton. Sinon, il ne gagne pas de jeton.

Le premier joueur qui a 10 jetons a gagné.

la maison

la ville

la façade

la fenêtre

le mur

le volet

la porte

un escalier

surplomber

rendre

grand

blanc

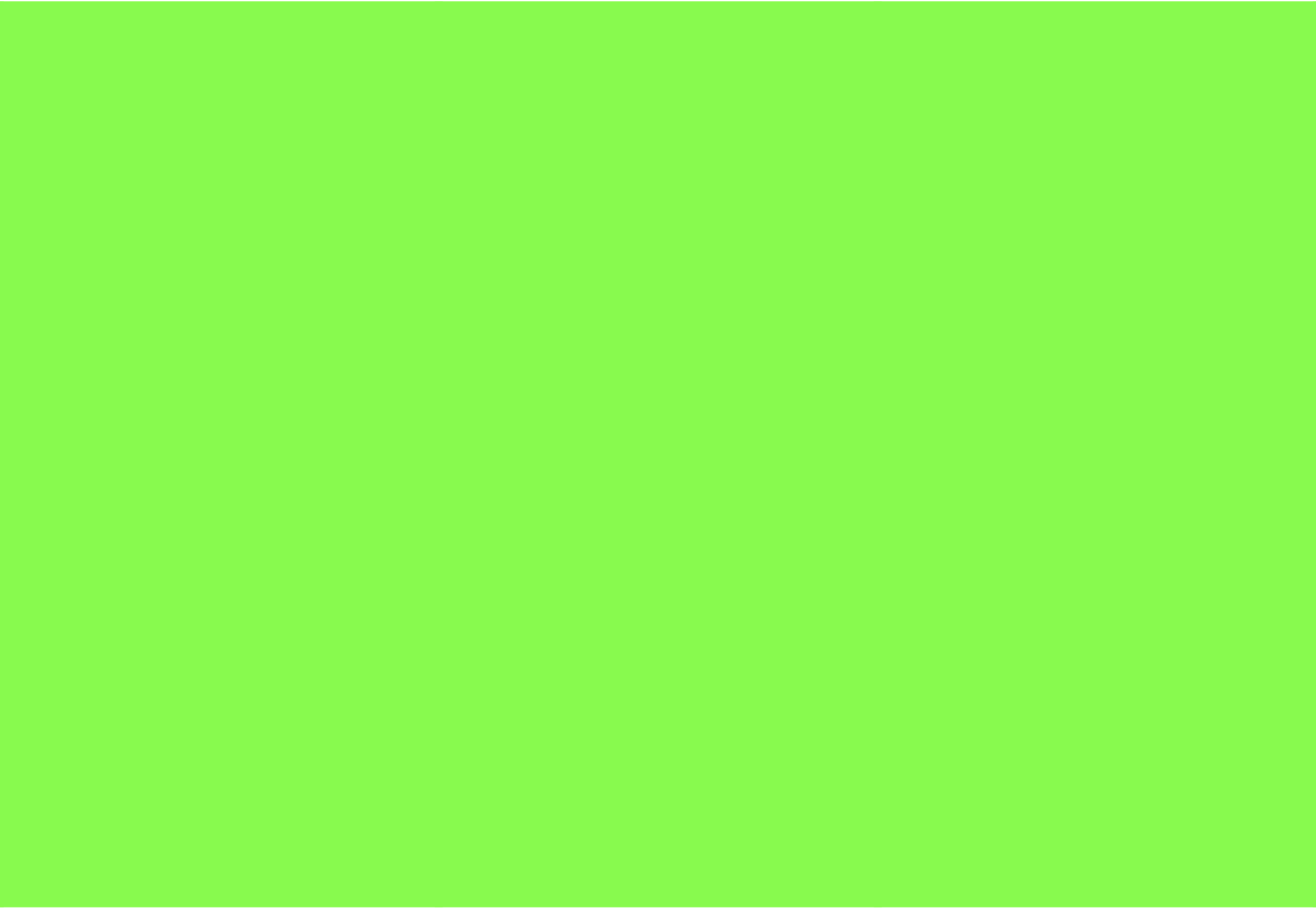
lumineuse

lumieux

ouvert

fermé

| | | | |
|-------------|---------|--------------|-----------|
| plusieurs | dont | l'habitation | le jardin |
| la barrière | le toit | la cheminée | l'ardoise |
| voir | ouvert | fermé | entouré |
| petit | gris | il y a | sur |



la rue

le bâtiment

le poteau

un fil

le ciel

le nuage

descendre

barrer

se perdre

autre

long

penché

électrique

dans

à travers

l'habitation

