

Départ

Accorder les adjectifs

©laclassedeclara



La Maison d'Adam, Edward Hopper

Accorder les adjectifs

©laclassedeclara

MATÉRIEL

- 4 pions
- 1 dé
- 1 ardoise par joueur
+ 1 feutre d'ardoise
- les cartes de jeux
- des jetons

RÈGLES DU JEU

4 JOUEURS MAXIMUM



La Maison d'Adam, Edward Hopper

1. Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de case indiqué.
2. Il pioche une carte de la couleur de la case sur laquelle il est tombé sans la regarder et la donne à un autre joueur qui lui dicte le mot à écrire.
3. Il écrit alors le mot sur son ardoise. Si l'orthographe est correcte, il gagne un jeton. Sinon, il ne gagne pas de jeton.

Le premier joueur qui a 10 jetons a gagné.

la maison	la ville	la façade	la fenêtre
le mur	le volet	la porte	un escalier
surplomber	rendre	grand	blanc
lumineuse	lumieux	ouvert	fermé

plusieurs	dont	l'habitation	le jardin
la barrière	le toit	la cheminée	l'ardoise
voir	ouvert	fermé	entouré
petit	gris	il y a	sur



la rue	le bâtiment	le poteau	un fil
le ciel	le nuage	descendre	barrer
se perdre	autre	long	penché
électrique	dans	à travers	l'habitation

